

# **¡OJO! ¡PELIGRO! DROGAS PSICOACTIVAS**

## **I- Introducción**

### **A- Que es una droga psicoactiva**

**1- Una droga es una sustancia capaz de alterara el funcionamiento normal del organismo**

**2- Una droga psicoactiva es una capaz de alterar la actividad consciente normal de la persona, por ejemplo, su pensamiento, memoria, emociones, estado de ánimo, sensaciones y percepciones. Los efectos psicoactivos de las drogas pueden ser diferentes pero también pueden haber ciertos aspectos en los que sean similares.**

### **B- Categorías en cuanto al uso de drogas**

**1- Uso - consumo propiamente de la droga**

**2- Abuso - Situación que se caracteriza por continuar el uso aun cuando el mismo le genera al usuario problemas personales (físicos, psicológicos) y problemas sociales (trato con las personas, trabajo, etc.)**

**3- Dependencia - Situación en la que el uniusuario ha perdido totalmente el control respecto al uso de la droga. La urgente necesidad por el consumo le lleva a organizar su vida cotidiana alrededor del mismo (como adquirir la droga, cuando ingerirla, etc.). En términos de los efectos la persona se ve en la situación de tener que consumir la droga para evitar el conjunto de malestares que le provoca la ausencia de la misma.**

### **C- Otros conceptos relacionados**

**1- Síndrome de abstinencia o retiro - Conjunto de malestares físico (ej. Nerviosidad, palpitaciones, presión alta, nauseas, mareos) y psicológicos (preocupación, ansiedad, falta de concentración, pesimismo, tristeza, depresión) que experimenta el usuario cuando han pasado los efectos de una droga. En la fase de dependencia estos efectos son más severos y persistentes. El usuario busca evitar a través del consumo que estos síntomas aparezcan. En ocasiones sucede que cada vez resulta más difícil su eliminación.**

**2- Tolerancia - Efecto de una droga sobre el organismo que consiste en la necesidad de aumentar la cantidad consumida para producir el mismo efecto inicial. La tolerancia agrava el consumo y puede ser un factor precipitante hacia la dependencia.**

## **II- Categorías generales de drogas psicoactivas**

**A- Depresores:** Su característica principal es que actúan inhibiendo la actividad del sistema nervioso. En términos generales pueden generar una sensación de relajamiento. Algunos ejemplos de depresores son los siguientes.

### **1- Alcohol**

- a- Se considera el depresor de mayor consumo
- b- En dosis bajas puede actuar como relajante, sedante ligero y propiciar la interacción social
- c- En dosis altas puede provocar pérdida de conciencia, falta de control motor y percepción distorsionada
- d- Su uso excesivo tiene efectos negativos sobre el hígado.

### **2- Heroína**

- a- Considerado un narcótico muy poderoso.
- b- Capaz de inhibir el dolor y de causar euforia
- c- Es altamente adictivo y tiene efectos intensos en cuanto al síndrome de abstinencia
- d- En ocasiones se utiliza la metadona para tratar la dependencia a la heroína

### **3- Barbitúricos**

- a- Depresores con uso médico mayormente en el tratamiento de la ansiedad
- b- A pesar de ello, pueden crear tolerancia y dependencia

**B- Estimulantes:** Este grupo se caracteriza porque incrementa la actividad del sistema nervioso. Por tal razón, uno de sus efectos más notables es una sensación de fuerza y energía.

### **1- Nicotina**

- a- Sustancia activa en el cigarrillo
- b- Capaz de generar dependencia y tolerancia cuando se usa en altas dosis
- c- Puede causar problemas respiratorios y cáncer

### **2- Anfetaminas**

- a- Mayormente disponible en forma de pastillas
- b- Pueden generar sensación de energía (de ahí que se les llame speeds).

Además, pueden quitar el sueño y quitar el hambre.

c- El Ritalin es un estimulante que se ha utilizado en el tratamiento de la hiperactividad. La racional es que esta sustancia estimula el funcionamiento de los centros cerebrales encargados de la autorregulación de la conducta.

d- El compuesto activo en la droga llamada éxtasis es también un tipo de anfetamina.

### 3- Cocaína

a- Se considera un estimulante poderoso

b- Uno de sus efectos principales es una sensación de valor, de atreverse hacer las cosas

c- Puede tener efectos adversos sobre el sistema cardiovascular incluyendo el propiciar un ataque cardíaco

C- Alucinógenos: La característica principal de este grupo radica en poder generar alucinaciones o sensaciones y percepciones que no corresponden con la realidad. En otras palabras, la persona puede sentir, oír, ver, cosas que no están ocurriendo en realidad, pero las experimenta como si así fuera.

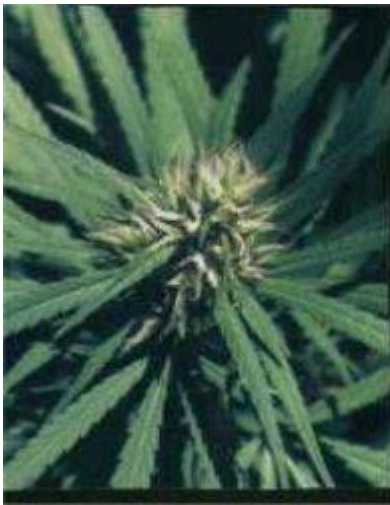
### 1- Marihuana

a- Se le considera un alucinógeno leve

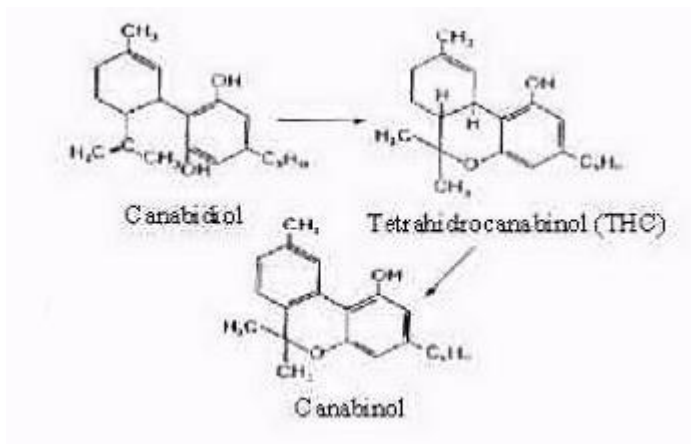
b- Se extrae de la planta Cannabis sativa

c- El compuesto activo es el THC

d- El THC se encuentra en las hojas de la planta y se puede extraer también de forma más concentrada de la resina del tallo, a lo que se le denomina hashish



THAI del Reverendo X Sativa



## 2- LSD o ácido

- a- Se le considera un alucinógeno potente
- b- Puede generar alucinaciones vividas (psicodélicas) que la persona puede interpretar en términos de un viaje

## 3- PCP otro tipo de alucinógeno potente

## Tipos de Drogas

### Drogas sintéticas y herbales, legales e ilegales



También conocidas simplemente como drogas de diseño, de síntesis o drogas herbales. Son sustancias psicoactivas (drogas) que en Irlanda se pueden encontrar en las tiendas especializadas en productos relacionados con las drogas (los establecimientos que venden papel de fumar, pipas, etc.), además de sex shops y estudios de tatuajes. También pueden adquirirse a

través de Internet. Se venden como alternativa a otras drogas como el cannabis, el éxtasis, el LSD, las anfetaminas o la heroína.

Que sepamos, hay varios cientos de drogas de este tipo. Entre ellas se incluyen:

- sedantes
- estimulantes
- alucinógenos
- afrodisíacos

Algunas son herbales, es decir, que provienen de una planta. Otras son sintéticas, o lo que es lo mismo, están hechas por el hombre a partir de sustancias químicas. Muchas son una mezcla de productos herbales y sintéticos.

Estas drogas son sustancias psicoactivas, lo que significa que alteran cómo piensas, sientes y te comportas. Su efecto en la salud mental es impredecible y existe un alto riesgo de adicción.

#### No aptas para el consumo humano

Muchas de estas drogas están etiquetadas como "no aptas para el consumo humano", de modo que los que las venden y las suministran pueden burlar la ley y evitarse las responsabilidades de cualquier consecuencia negativa o riesgos. Algunas de ellas se utilizan de manera legítima en la industria y el cuidado animal.

Ninguna de estas sustancias se ha probado en humanos. No sabemos nada acerca de los efectos a medio y largo plazo que puede causar su consumo. Algunas, e incluso todas ellas, podrían tener peligrosos efectos secundarios.

- Algunas hacen que sientas confusión y turbación, por lo que tienes más probabilidades de sufrir un accidente o ponerte en situaciones peligrosas.
- Pueden provocar ansiedad, ataques de pánico, paranoia e incluso enfermedades de origen psicótico.
- Muchas son estimulantes que te impiden dormir y posteriormente te hacen sentir agotado/a y deprimido/a.
- Estas drogas tienen efectos nocivos para la salud mental. A menudo, los que las han tomado dicen estar "hechos polvo de la cabeza" después de haberlas consumido.

- Pueden ser tóxicas para los humanos. Incluso las sustancias “naturales” o “herbales” pueden causar problemas de salud, como fallo renal, coma o en algunos casos la muerte.



Nombres coloquiales incluyen maría, chocolate, hachís, hierba, costo, mierda.



El cannabis es una planta natural que se utiliza en tres formas principales. El tipo más común se llama la resina, que viene en bloques o trozos sólidos de color oscuro. El menos común son las hojas y los tallos de la planta, llamado hierba o maría. El tercer tipo, aceite de cannabis, apenas se ve en Irlanda.

El cannabis se suele liar con tabaco formando un 'porro' o 'canuto' y fumar, pero también se puede cocinar y comer.

Efectos – ‘Colocarse’ con cannabis te hace sentir relajado, hablador y feliz. Hay personas que sienten que el tiempo va más despacio y también hablan de una apreciación mayor de los colores, sonidos y sabores. Se puede sentir un apetito desmedido o hambre feroz llamado en inglés ‘the munchies’.

Efectos secundarios – El cannabis puede afectar a la memoria y a la concentración y puede dejarte cansado y sin motivación. Si no estás acostumbrado al cannabis o tomas un tipo más fuerte al que estás habituado, puedes sentir ansiedad, pánico o confusión. O tener delirios o alucinaciones.

Riesgos – Muchas personas consideran el cannabis una droga bastante segura. Sin embargo, las investigaciones demuestran que los consumidores a largo plazo pueden tener dificultades para controlar el consumo de la droga y pueden convertirse en adictos. Fumar cannabis aumenta el riesgo de enfermedades cardíacas y cánceres, como el de pulmón, y puede afectar a la fertilidad. En personas que tienen problemas de salud mental subyacentes,

el cannabis puede desencadenar la esquizofrenia. En Irlanda es la segunda droga más común hallada en los sistemas de los conductores borrachos, después del alcohol.

## EL CIGARRILLO

El **cigarrillo**, (también llamado **cigarro**, **pitillo**, **porro** o **pucho**) es uno de los formatos más populares en el consumo de **tabaco**. Un cigarrillo es una planta seca (popularmente tabaco) picada recubierta por una hoja delgada en forma de **cilindro**. Comúnmente presenta integrado un **filtro** para reducir los daños a la **salud**.

Fue definido ya por **Bartolomé de las Casas** en su *Historia de las Indias* como «*ciertas hojas secas envueltas en otras hojas, también secas, parecidas a los petardos... Se encienden por un extremo y se chupan por el otro... para introducir en los pulmones ese humo con el que adormecen el cuerpo y así se embriagan*».

Fue condenado por **Jacobo I de Inglaterra** por ser «*repulsivo para el olfato, desagradable para la vista, peligroso para el cerebro y nocivo para los pulmones*».<sup>1</sup>

En la actualidad, el arte de fumar tabaco se considera un uso legal de la droga **nicotina** con fines recreativos o para relajarse. También se ha considerado una afición masculina a lo largo de la historia. Aunque esta última perspectiva ha tratado de ser distorsionada por los daños a la **salud**, existe evidencia científica que confirma que los hombres con altos niveles de **testosterona** son mucho más propensos a fumar tabaco.<sup>2</sup>

Adicción

**El consumo habitual de cigarrillos causa una fuerte dependencia a la nicotina dependiendo de la frecuencia y cantidad que se realice, llegando a ser un vicio que produce mayor adicción que el opio, la cocaína y otras drogas fuertes.**

### **§Enfermedades derivadas de su consumo**

El cigarrillo afecta de forma negativa a la salud. Su uso por mujeres embarazadas ha mostrado relación con aumento en la mortalidad y defectos en el recién nacido.<sup>11 12</sup> Además, contiene sustancias tóxicas como el **monóxido de carbono**, arsénico **alquitrán** y se ha demostrado su relación causal en de diversos tipos de **cáncer**, se considera un **factor de riesgo cardiovascular**<sup>13</sup> y causa de enfermedades respiratorias como el **EPOC** (Enfermedad Pulmonar Obstructiva Crónica). Asimismo, afecta a los órganos reproductores, produciendo disfunción



eréctil en fumadores [activos](#) y [pasivos](#).<sup>13 14</sup> El consumo de cigarro se considera causante de la mayor tasa de muertes evitables en el mundo.

## ÉXTASIS

Entre los nombres coloquiales se encuentran: Eva, adán, XTC, Mitsubishi, supermanes.



El éxtasis se suele elaborar en laboratorios clandestinos de algunos países europeos. Normalmente se vende en pastillas que tienen dibujados diversos logotipos o diseños. En ocasiones las pastillas de éxtasis pueden contener otras drogas y sustancias.

**Efectos** – El éxtasis puede hacer que te sientas más alerta y sintonizado con el ambiente. Te sientes feliz y tranquilo, con una sensación de cariño hacia otras personas. Los sonidos, colores y emociones son más intensos. Tienes más energía, lo que te permite bailar durante períodos más largos de tiempo.

**Efectos secundarios** – Tu temperatura corporal, tensión arterial y ritmo cardíaco aumentan. Otros efectos físicos incluyen dolores musculares, náuseas, agarrotamiento de la mandíbula y rechinar de dientes. Puedes experimentar sudor profuso, temblores y palpitaciones. Puedes sentirte deshidratado, confuso y cansado.

**Riesgos** – La mayoría de las drogas legales se prueban primero en animales, pero los consumidores de éxtasis son los conejillos de indias. Las investigaciones muestran que los consumidores habituales de fin de semana experimentan una ‘crisis’ a mitad de semana, que los deja muy cansados y deprimidos, a menudo durante días. Pasarán años antes de que conozcamos los efectos a largo plazo, pero algunos consumidores pueden correr el



riesgo de desarrollar problemas de salud mental posteriormente en su vida. Las muertes por éxtasis son bastante raras, pero pueden ser debidas a insolaciones, infartos o crisis de asma.

## HEROÍNA

Entre los nombres coloquiales se hallan caballo, burro, jaco, nieve blanca.



La heroína se elabora a partir de la morfina, una de las drogas que procede de la adormidera del opio. Se consume inyectándose o fumándose, lo que se llama ‘cazar al dragón’.

**Efectos** – La inyección de heroína produce una ráfaga rápida de excitación seguida de una sensación de paz como en un sueño. Te sientes cariñoso, relajado y somnoliento. Los dolores, la agresión y la libido se ven reducidos.

**Efectos secundarios** – Entre los efectos secundarios de la heroína y otros opiatos (como la morfina y la metadona) se encuentran el estreñimiento y el debilitamiento de la respiración. Sin embargo, la mayoría de los peligros que acarrea la heroína provienen de la sobredosis o la inyección de la droga.

**Riesgos** – Lo que se vende en la calle, como la heroína, a menudo contiene otras sustancias, como el azúcar, la harina, los polvos de talco y otras drogas. Estas sustancias pueden parecer inofensivas, pero pueden provocar lesiones enormes en el cuerpo, como coágulos de sangre, abscesos y gangrena, si se inyectan. El SIDA y la hepatitis B y C se pueden contagiar si se comparten las agujas. Consumir heroína de forma frecuente puede crear adicción, en especial si se inyecta la droga.

La metadona se utiliza como droga de sustitución para tratar la dependencia

a la heroína. Viene en la forma de líquido verde, el cual se bebe una vez al día para evitar sentir el síndrome de abstinencia de la heroína. El riesgo más grave de la metadona es la muerte por sobredosis.

## COCAÍNA

Entre los nombres coloquiales se encuentran coca, nieve, farlopa.



La cocaína es un polvo blanco que se elabora a partir de las hojas de la coca, una planta que crece principalmente en Suramérica. Se suele consumir inhalando el polvo a través de la nariz. El 'crack' no es una droga distinta, sino que es una forma más adictiva de la cocaína. El crack, también llamado 'roca', 'piedra' o 'base libre' se suele fumar. La cocaína a veces se inyecta o se come.

**Efectos** – La cocaína es un potente estimulante. Te hace sentir más alerta y activo a la vez que reduce tu hambre y sed. Sus efectos pueden durar hasta 20 minutos después de cada toma. Fumar cocaína de crack ofrece un subidón más corto, pero más intenso.

**Efectos secundarios** – Debido a sus potentes efectos, los consumidores de cocaína con frecuencia desean tomar más. Las dosis grandes pueden hacerte sentir fatigado, ansioso y deprimido, además de agresivo en ocasiones.

**Riesgos** – Esnifar cocaína puede causar un daño permanente en el interior de la nariz. El consumo de la cocaína puede dañar el corazón y los pulmones; las dosis grandes pueden provocar la muerte debido a infartos o coágulos de sangre. Tomar cocaína con alcohol aumenta el riesgo de sufrir un infarto y de muerte. Comer cocaína puede dañar el tejido intestinal. La depresión que sigue al subidón puede ser grave y conducir a tentativas de suicidio. Con un consumo exagerado o a largo plazo, la excitación que causa

la cocaína puede convertirse en inquietud, pérdida de sueño y pérdida de peso. Hay personas que desarrollan una psicosis paranoica y pueden llegar a ser violentas. El fuerte síndrome de abstinencia de la cocaína, sobre todo del crack, puede hacer que quieras tomar toda la droga a la vez y puedes perder el control del grado de consumo de la droga.

## Morfina

---

La **morfina** es una potente droga opiácea usada frecuentemente en medicina como analgésico. La morfina fue nombrada así por el farmacéutico alemán Friedrich Wilhelm Adam Sertürner en honor a Morfeo, el dios griego de los sueños.

La morfina es un alcaloide fenantreno del opio, siendo preparado el sulfato por neutralización con ácido sulfúrico. Es una sustancia controlada, opioide agonista utilizada en premeditación, anestesia, analgesia, tratamiento del dolor asociado a la isquemia miocárdica y para la disnea asociada al fracaso ventricular izquierdo agudo y edema pulmonar. Es un polvo blanco, cristalino, inodoro y soluble en agua.

Su estructura molecular es  $C_{17}H_{19}NO_3$  y su nomenclatura IUPAC es (5 $\alpha$ , 6 $\alpha$ )-Didehidro-4,5-epoxi-17-metilmorfinan-3,6-diol. Se administra en forma sulfatada, con una solubilidad de 60 mg/mL siendo su estructura  $(C_{17}H_{19}NO_3)_2 \cdot H_2SO_4 \cdot 5H_2O$ .

Fue administrada primero por vía estomacal, luego levantando la dermis y depositando la dosis necesaria. Finalmente adquirió gran notoriedad gracias a la invención de la jeringa de [Pravaz](#) y sobre todo a su utilización masiva por parte de los militares durante la guerra de 1907. A partir de 1951 fue posible la síntesis química y de derivados morfínicos.

Actualmente sigue siendo el analgésico clásico más eficaz para aliviar los dolores agudos, pero su utilización va decreciendo a medida que aparecen nuevas drogas sintéticas, las cuales se supone son menos adictivas y permiten que personas alérgicas a ella puedan aliviar igualmente sus dolores.

La morfina también se usa para paliar la adicción a ciertas drogas como la heroína y la cocaína.

## §Usos medicinales

---

La morfina se emplea legalmente con fines medicinales, como analgésico en hospitales para tratar dolencias, como:

- Dolor en el infarto agudo de miocardio.
- Dolor post-quirúrgico.
- Dolor asociado con golpes.
- Como analgésico para tratar dolores agudos.

- Dolor provocado por el cáncer.
- Dolor provocado por los huesos

### § **Contraindicaciones**

- Depresión respiratoria aguda.
- Pancreatitis aguda.
- Fallo renal (por la acumulación de *morfin-6-glucurónido*).
- Toxicidad química (potencialmente letal para personas con baja tolerancia).

## **Anfetaminas**

Entre los nombres coloquiales se hallan speed, espid, anfeta.



Las anfetaminas son un grupo de drogas estimulantes; algunas de ellas se utilizaron en el pasado como pastillas de adelgazamiento. Normalmente se presentan en un polvo blanco grisáceo y se venden en paquetes de papel envueltos, llamados 'papelina'. Se suelen tragar, pero también se pueden inyectar o esnifar. Un tipo conocido como 'hielo' o 'cristal' se puede fumar.

**Efectos** – Dependen de cómo se tome la droga. Una pequeña dosis por la boca te hace sentir más alerta y activo. Dosis mayores inyectadas o fumadas dan la sensación de una ráfaga de placer. Algunos usuarios de anfetaminas consumen cantidades excesivas y se sienten hiperactivos y habladores.

**Efectos secundarios** – Como en el caso de otras drogas estimulantes, se experimenta una crisis después del subidón que causa la droga. Dosis elevadas de anfetaminas pueden provocar pánico, paranoia y alucinaciones. Con el consumo a largo plazo, puedes desarrollar una enfermedad que se conoce con el nombre de 'psicosis anfetamínica', con síntomas similares a

la esquizofrenia. La paranoia puede hacer que te vuelvas violento si crees que estás siendo amenazado o perseguido.

**Riesgos – La psicosis anfetaminica puede continuar después de interrumpir el consumo de la droga. Si te vuelves agresivo o violento, puedes encontrarte en situaciones peligrosas. Los riesgos de inyectarse la droga son los mismos que los de las otras sustancias, como la heroína.**

## MDMA O ÉXTASIS

---

La **MDMA (3,4-metilendioxitmetanfetamina)** es una droga empatógena de las clases de drogas feniletilamina y anfetaminas sustituidas. La MDMA ha llegado a ser popularmente conocida como "**éxtasis**" (acortado a "**E**", "**X**" o "**XTC**"), y otros nombres como "**rola**", "**Adam**" "**pasti**" o "**la droga del amor**",<sup>1</sup> por lo general refiriéndose a la forma de píldoras callejeras, aunque estos términos también puede incluir la presencia de posibles adulterantes. El término "**molly**" o "**mandy**" coloquialmente se refiere a la MDMA en polvo o en forma cristalina, lo que por lo general implica un mayor nivel de pureza.<sup>2</sup>

La MDMA puede inducir durante el «*globo*» —se denomina «*globo*» vulgarmente al periodo de sentirse bajo los efectos de la droga— euforia, una sensación de intimidad con los demás, y la disminución de la ansiedad. Produce una pérdida de la timidez, volviendo al individuo más extrovertido, una sensación de alegría absoluta y de hiperactividad, así como un aumento de la actividad cerebral. También aumenta la sensación de fuerza física y de hecho aumenta la resistencia al cansancio; aumenta la tensión muscular, dilatación de las pupilas, bruxismo y otros tics o pérdida parcial del sentimiento de dolor físico. Por eso los consumidores de MDMA pueden bailar prolongadamente durante más de 8 horas seguidas con una sola dosis y durante días si van dosificando las tomas. El MDMA reduce la sensación de sueño, lo cual puede llevar a episodios de insomnio a corto plazo que remiten en cuanto los efectos más directos del MDMA desaparecen y el individuo empieza a sentir el cansancio y agotamiento al cual ha sometido su cuerpo y mente, esto lleva a que puedan permanecer durmiendo un periodo superior a 12 horas. El otro problema es el insomnio a largo plazo que se produce en consumidores asiduos, el consumo de MDMA continuado produce episodios de insomnio permanentes aunque el individuo haya dejado de consumir la sustancia. El MDMA produce un efecto sobre los consumidores que podría explicarse como una regresión a la edad infantil, visto desde un observador no consumidor el individuo parece tener una conducta infantil en determinados aspectos, merma de la sensatez, responsabilidad y razonamiento adulto.

Muchos estudios, especialmente en los campos de la psicología y la terapia cognitiva, han sugerido que la MDMA tiene beneficios terapéuticos y facilita las sesiones de terapia en ciertos individuos, una práctica por la que formalmente se había utilizado en el pasado. Actualmente, los ensayos clínicos están probando el potencial terapéutico de la MDMA para el trastorno de estrés postraumático y la ansiedad asociada con el cáncer terminal.<sup>3 4</sup>

La MDMA está penalizada en la mayoría de los países —aunque algunas iniciativas de la sociedad civil, como la Comisión Global de Políticas de Drogas, considera la educación del público acerca de la droga más importante que restringir la oferta—<sup>5</sup> y su posesión, fabricación o venta puede resultar en un proceso criminal. Existen algunas excepciones para la investigación científica y médica. Para 2008, la ONU estimó que entre 10 y 25 millones de personas a nivel mundial utilizaron MDMA por lo menos una vez en el último año. Esto fue muy similar a la cantidad de consumidores de cocaína, anfetaminas, y los opioides, pero mucho menos que el número global de consumidores de cannabis.<sup>6</sup> Se toma en una variedad de contextos muy alejados de sus raíces en marcos psicoterapéuticos, y se asocia comúnmente con las fiestas de baile (o "raves") y la música electrónica de baile (música pastilla).<sup>7</sup>

## **Disolventes**

**El nombre coloquial es 'esnifar pegamento'.**

**Los disolventes incluyen productos que se encuentran en la mayoría de los hogares, como pegamentos, disolvente para pinturas, laca para uñas, combustibles ligeros y aerosoles, como desodorantes. Se pueden inhalar con un trapo húmedo, con la manga del abrigo o directamente del bote. Los aerosoles se aplican directamente a la boca. El abuso de los disolventes es común sobre todo entre los adolescentes. Para la mayoría de los adolescentes es una moda pasajera, pero puede provocar problemas enormes en la escuela y en casa.**

**Efectos – Inhalar disolventes puede producir una sensación de subidón o de pasarlo bien similar a estar borracho. Los efectos pasan normalmente después de una media hora. Puedes parecer borracho, arrastrar las palabras, tambalearte, reírte y perder el control; a continuación te puedes sentir somnoliento**

**Efectos secundarios – Tu criterio se puede ver afectado y puedes volverte agresivo. También es común sufrir alucinaciones, vómitos y desmayos. Después de la toma, se tiene una resaca, con dolor de cabeza y dificultad para concentrarse.**



**Riesgos** – La muerte procedente del abuso de disolventes es rara, pero puede ocurrir por diversos motivos; por ejemplo la primera vez que se realiza la inhalación. Eres más propenso a sufrir accidentes bajo la influencia de disolventes. También puedes ahogarte o asfixiarte por la acción del disolvente inspirado por los pulmones, de tus vómitos o de los materiales que utilizas para inhalar. Muchos disolventes pueden causar insuficiencia cardíaca.

## LSD

El LSD normalmente se presenta en pastillas pequeñas conocidas como 'lentejas' o 'tripis', en cuadraditos de papel o cartón. Los tripis suelen tener dibujos o logos. Y se ingieren.



**Efectos** – El LSD es una droga alucinógena. Algo así como una hora después de tomar la dosis, provoca un viaje en el cual lo que te rodea parece distinto y los colores, los sonidos y los objetos parecen irreales o anormales. Durante el viaje se pueden tener visiones y escuchar voces; el tiempo parece ir más lento o acelerarse. Los efectos pueden durar unas 12 horas.

**Efectos secundarios** – Es difícil de predecir qué tipo de viaje se experimentará. Durante un viaje malo, puedes sentirte aterrorizado, tener la sensación de que pierdes el control, te estás volviendo loco o muriendo. Es probable que se experimente un viaje malo si uno ya se siente ansioso o deprimido antes de tomar la droga.

**Riesgos** – Un viaje malo puede traducirse en una enfermedad mental en algunas personas. Los viajes buenos también son peligrosos, por ejemplo si crees que puedes volar o caminar sobre el agua. También pueden regresar imágenes, en las que te encuentras de nuevo en el viaje durante un corto período de tiempo, durante semanas y meses después de haberlo vivido. Estas imágenes pueden llegar a ser angustiosas. Las setas mágicas son

alucinógenos que crecen en estado salvaje. Se pueden comer crudas o cocinadas o servir en forma de té. Los efectos de las setas mágicas son similares a un viaje corto y sencillo con LSD. Al igual de lo que ocurre con el LSD, si tienes viajes malos, pueden ser aterrorizadores. También existe el riesgo de que te equivoques y comas setas venenosas por error, pensando que son mágicas.